

GUIA DIDÀCTICA DEL CURS DE NOVES TECNOLOGIES

Informàtica i dispositius mòbils

Docent: Jordi Arcas Rusalleda
Curs 2019-2020. UNED Sènior
UNED Província Barcelona Canet de Mar

1. PRESENTACIÓ DE LA GUIA

Benvinguts a l'assignatura d'Informàtica i dispositius mòbils.

El curs està destinat a qualsevol persona encara que no tingui coneixements previs d'informàtica ni de dispositius mòbils.

Les sessions s'adaptaran al nivell dels alumnes. Per a realitzar el curs s'utilitzaran ordinadors però també ens introduïrem en l'ús de dispositius mòbils com són les tauletes tàctils i els telèfons intel·ligents. Avui dia des de qualsevol d'aquests dispositius tenim accés a Internet, a les xarxes socials i a un munt d'aplicacions.

L'objectiu del curs és donar una visió general en l'ús de les noves tecnologies i que sigui el màxim de pràctic per tal que els alumnes puguin seguir treballant de forma autònoma el que aprenen a les sessions.

2. INTRODUCCIÓ GENERAL A LA MATÈRIA

Els ordinadors han passat de ser eines de treball del món empresarial a ser elements d'oci i entreteniment i els podem trobar a moltes llars. Fa uns anys el seu ús principal a nivell domèstic era crear textos, van ser els substituïts de les màquines d'escriure, però han anat evolucionant i avui dia s'utilitzen per a moltes més tasques.

La tecnologia avança molt ràpidament i a més dels ordinadors, els dispositius mòbils – tauletes i telèfons mòbils, han ajudat a apropar les noves tecnologies a moltes més persones. Les pantalles tàctils són molt intuïtives i en faciliten molt l'ús.

Fa només uns 20 anys poques persones tenien telèfon mòbil, i els qui el tenien només l'utilitzaven per a realitzar trucades. Avui dia hi ha molts més telèfons mòbils que fixes i es fan servir per a moltes tasques, fer trucades és el que es fa servir menys.

Vivim en un món connectat i podem estar permanentment comunicats amb d'altres persones, ja sigui amb el correu electrònic, missatgeria instantània com el WhatsApp, o amb les xarxes socials.

Els més joves han nascut en un món digital, no s'imaginen com seria viure sense tauletes, ordinadors i accés a Internet, però per als més grans adaptar-se als canvis tecnològics no és tan senzill.

Aquest curs té el propòsit d'acostar les noves tecnologies a La gent gran.

3. OBJECTIUS

Els objectius del curs són aprendre a utilitzar les eines de les noves tecnologies, ja sigui mitjançant un ordinador o amb qualsevol dispositiu mòbil.

S'explicarà com connectar a Internet des d'un ordinador i també des de dispositius mòbils com tauletes i telèfons intel·ligents.

S'utilitzaran diversos programes d'ordinador: processadors de text (*Word*), fulls de càlcul (*Excel*) i es mostraran d'altres programes per la edició d'imatges o la visualització de vídeos.

Pel que fa als dispositius mòbils, com les tauletes i telèfons intel·ligents, es mostraran les aplicacions bàsiques i com s'hi poden instal·lar nous programes - Apps.

Tant des dels ordinadors com des dels dispositius mòbils es pot accedir a les xarxes socials i establir comunicacions amb d'altres persones. Es mostraran les aplicacions més usades actualment i les utilitzarem.

Internet és molt útil per accedir a informació com són els diaris digitals, serveis bancaris, compres, ràdio i televisió i als serveis que ofereixen les administracions públiques. També ens hi introduïrem.

4. REQUERIMENTS PREVIS

No cal tenir coneixements previs d'informàtica i xarxes socials, però si es tenen, facilitaran una absorció més ràpida dels nous coneixements.

5. MITJANS I ACTIVITATS

El curs està dividit en 15 sessions de 2 hores cadascuna (30 hores en total).

Les sessions combinaran coneixements teòrics amb exercicis pràctics, per tal que els alumnes exercitin els coneixements adquirits.

Seràn sessions molt amenes amb un intercanvi constant d'informació entre els alumnes i el professor per tal de fer-les el màxim de dinàmiques i profitoses.

Reservem les 3 darreres sessions per a la realització d'un projecte on es posaran en pràctica els coneixements obtinguts durant el curs.

5. CONTINGUTS

SESSIÓ 1:

Presentació del curs.

Introducció a la informàtica. Tipus d'ordinadors.

Introducció als dispositius mòbils. Tauletes i mòbils intel·ligents. Accés a internet. Tipus de connexions. WiFi i mòbil.

SESSIÓ 2:

Informàtica.

Introducció al sistema operatiu Windows.

Treball amb carpetes i arxius d'ordinador.

Connectar dispositius com impressores, càmeres de fotografies o discs externs.

SESSIÓ 3:

Informàtica. Eines ofimàtiques.

Introducció al processador de text: Microsoft Word. Tipus de documents i creació de documents de text.

SESSIÓ 4:

Informàtica. Eines ofimàtiques.

Introducció als fulls de càlcul. Microsoft Excel.

Creació de documents i ús de fórmules senzilles.

SESSIÓ 5:

Internet.

Què és i com connectar-nos a través de l'ordinador.

Ús del navegador, cercadors d'informació, mapes, enciclopèdies, ...

SESSIÓ 6:

Informàtica: Comunicació entre persones.

El correu electrònic. Creació d'un compte de correu de Gmail. Comunicació telefònica: Skype.

El correu electrònic al telèfon mòbil.

SESSIÓ 7:

Dispositius mòbils. Tauletes i mòbils intel·ligents. Aplicacions - Apps - més habituals.

Missatgeria instantània: el WhatsApp.

SESSIÓ 8:

Informàtica i dispositius mòbils: Xarxes socials.
Entendre les xarxes socials i com funcionen: Facebook, Instagram i Twitter.

SESSIÓ 9:

Informàtica i dispositius mòbils: Organització d'imatges.
Organitzar les imatges i vídeos, així com el retoc d'imatges.

SESSIÓ 10:

Informàtica i dispositius mòbils: Música i pel·lícules
Descobrimet de les principals eines per visualitzar vídeos i escoltar música online.

SESSIÓ 11:

Informàtica i dispositius mòbils: Serveis d'informació. Accedir a la premsa escrita, ràdio i televisió. Interactuar amb aquests mitjans enviant comentaris.

SESSIÓ 12:

Informàtica i dispositius mòbils: Banca on-line, compres i administració pública. Accedir mitjançant Internet a la banca, a botigues on-line i als serveis que ofereixen les administracions públiques.

SESSIÓ 13:

Projecte.
Posada en pràctica dels coneixements adquirits a través d'un projecte específic.

SESSIÓ 14:

Projecte.
Aprofundir en els aspectes que hagin generat més inquietuds.
Posada en pràctica dels coneixements adquirits a través d'un projecte específic.

SESSIÓ 15:

Projecte.
Posada en pràctica dels coneixements adquirits a través d'un projecte específic.

6. BIBLIOGRAFIA

A cada sessió es facilitarà la bibliografia necessària.
A nivell general, es proposen aquestes dues eines de consulta online:
- Aula Clic – www.aulaclic.es
Lloc web amb tot tipus de cursos i manuals d'informàtica
- Viquipèdia – www.viquipedia.cat
Enciclopèdia web on el contingut és aportat per col·laboradors



Aulari CRTTT - Escola de Teixits
Plaça Indústria, sn
T 93 795 46 25 (Secretaria)
T 62 767 38 27 (Coordinació)
03860 Canet de Mar (Barcelona)

7. AVALUACIÓ

L'avaluació d'aquesta assignatura respon als principis de l'avaluació contínua.

Els principals elements per avaluar l'aprenentatge seran l'assistència a més del 80% de les classes lectives i la participació de l'alumne/a en l'aula.

Aquest curs de 30 hores es reconeix amb 1 crèdit universitari CTS i també és pot convalidar com a activitat de formació permanent per als docents del Departament d'Educació de la Generalitat de Catalunya.